**KỸ THUẬT ĐỒ HỌA**

**BÀI 5 – PHẦN ĐỐI XỨNG ĐIỂM QUA ĐƯỜNG THẰNG**

**Bước 1: Xác định các phép biển biến đổi cần thiết.**

- Quay(x,y, goc) -> Tịnh tiến(x, y, 0, dy) -> Đối xứng qua Ox -> Tịnh tiến ngược(x, y, 0, -dy) -> Quay ngược(x, y, -goc)

**Bước 2: Xác định góc quay để quay đường thẳng song song với ox hoặc oy. Trong bài làm của em là trục Ox.**

- Vì song song với Ox nên 2 tọa độ y của 2 điểm tạo nên đường thẳng sẽ bằng nhau nên ta tìm được:

*góc = atan((yb-ya)/(xa-xb))*

**Bước 3: Xác định Sy cần tịnh tiến để trùng với Ox**

*Sy = abs(y-ya)*